

# ABC Rapido

Author Eva Gallizzi  
Design Stéphane Casier



Un jeu de vocabulaire  
A vocabulary game  
Ein Vokabelspiel  
Un juego de vocabulario  
Een woordenschatspel

5-10  
ans  
years



**COOL  
SCHOOL**



**Continutul cutiei:** 1 tabla de joc, 6 piese de joc din lemn pieses, 1 spinner si doua zaruri din lemn.

**Scopul jocului:** Primul jucator care ajunge la stea castiga jocul!



Început



Sfârșit

### Configurarea jocului:

- Asambleaza tabla de joc cu cele 4 piese. Ajuta copilul sa identifice literele de pe tabla, in ordine alfabetica, dar si pătrățelele de inceput si sfârșit.
- Observati impreuna cu copilul spinnerul.

### CATEGORII

Categoriile sunt:

Film, desen  
sau serial

Planta

Locatie (oras,  
tara, regiune,  
etc.)

Actiune/verb



Mancare



Imbracaminte



Animal



Nume



Obiect

### Cum se joaca:

Fiecare jucator isi alege o piesa si o pozitioneaza pe patratul start.

- Incepe cel mai tanar jucator. Acesta da cu cele doua zaruri.



- Zarul marcat cu puncte (1-6) indica numarul de casute cu care inaintezi.



- Zarul marcat cu maini indica numarul de cuvinte ce trebuie formulate.

Jocul se poate juca si fara zarul marcat cu maini daca este necesar, depinzand de varsta jucatorilor. In acest caz, este necesar un singur cuvint per tura.

- Jucatorul isi muta piesa in functie de ce indica zarul punctat (1, 2, 3, 4, 5 sau 6).
- Apoi, jucatorul invarte sageata de pe spinner. Aceasta va indica una din cele 9 categorii.
- In functie de numarul indicat de simbolul the hand die, jucatorul trebuie sa gaseasca 1, 2 sau 3 words din categoria indicata. Cuvintele la care se gandeste jucatorul trebuie sa inceapa cu litera pe care se afla piesa acestuia de joc (A, B, C, D, etc.).

### Exemplu:

*Piesa mea de joc este pe "E"*

*Zarul punctat arata "5"*

*= Eu inaintez 5 patratele si aterizez pe patratelul "J"*

*Spinnerul indica categoria "Actiune"*

*Zarul cu maini arata "2"*

*= Trebuie sa gasesc 2 verbe care incep cu litera "J"*

*= Eu spun: "A juca" si "A jeli"*



JUMP!  
JUGGLE!



Jucatorul trebuie sa urmeze instructiunile pentru a castiga = cu numarul cerut de cuvinte si categoria lor.

- Jucatorul joaca din nou pana pierde o provocare. Apoi este randul urmatorului jucator care arunca cu cele doua zaruri. Jocul continua in ordinea acelor de ceasornic dice.

### PATRATE SPECIALE

Exista cateva patrate speciale pe tabla de joc. Daca unul din jucatori nimereste pe un asemenea patrat, trebuie sa urmeze instructiunile:

#### Ciocârlie



Daca unul din jucatori aterizează pe un pătrățel ciocârlie, toți jucătorii joacă în același timp.

Primul jucător care spune un cuvânt din categoria indicata preia randul.

Apoi, jocul continua normal, incepand cu jucatorul care a raspuns corect.

#### Lăcustă



Cand un jucator aterizează pe pătrățelul lăcustă, toți jucătorii joacă în același timp.

Primul jucator care spune un cuvânt din categoria indicata inainteaza cu doua patratele. Ceilalti jucatori se dau in spate 2 patratele. Apoi jocul continua normal, incepand cu jucatorul care a raspuns corect. Acesta da cu cele 2 zaruri.

#### Temă



A venit timpul pentru teme! Cand un jucator aterizeaza pe acest patratel, stau o tură.

**Zar**

Cand un jucator aterizează pe această casuță, mai dau o dată cu zarul si mai joacă o dată fără a invărti spinnerul (the categoria nu se modifica).

**Sfarsitul jocului**

Pentru a castiga, jucatorul trebuie sa dea exact numarul necesar pentru a nimeri pe patratelul de final.



Un joc de Eva Gallizzi



DJ08583



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Made in China - Designed in France



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.