

Primotopo





3-6 ani



1 copil/1 adult

UN JOC SIMPLU SI DISTRACTIV.

Continut: 1 tabla de lemn, 5 jetoane cu animale si 12 carti cu doua fete

Scopul jocului: Determinati pozitia celor 5 animale in raport cu cele 3 elemente din scena.

Positionati tabla in fata copilului si ajutati-l sa identifice diferitele simboluri:



Pe



Sub



In

Apoi, numiti urmatoarele:



Copac



Roaba



Gard

La final, ajutati copilul sa identifice si sa numeasca cele 5 animale:



Oaie



Iepure



Porc



Vaca



Gasca

Cum functioneaza jocul:

Pe diferitele carti, cele 5 animale sunt pozitionate in raport cu caracteristicile de pe tabla.



In acest caz, de exemplu:

- Porcul este **sub** roaba
- Gasca este **pe** roaba

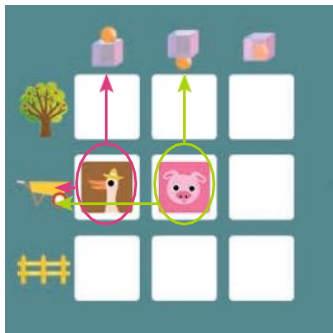
The child has to place the animal tokens on the board according to their position in the image.

Cum se joaca:

Copilul alege un cartonas si il pune in fata lui. Adultul ii cere copilului sa gaseasca animalele din **imagine**:

1. Unde este **porcul**?
2. Unde este **gasca**?

Copilul identifica animalele de pe cartonas si incearca sa spuna unde sunt pozitionate in raport cu diferitele caracteristici.



Cand cred ca si-au dat seama, copilul ia jetoanele si le asaza pe tabla. Cand au terminat, pot intoarce cartea si sa verifice daca raspunsurile lor sunt corecte!

