

Memo Sono



3+

F GB D E I P NL S DK RUS





UN JOC DE ASOCIERE SI DE MEMORIE

Continut: 12 cuburi care fac sunete (6 cuburi animal + 6 cuburi mister), 1 tabla si 1 saculet.

Scopul jocului: Colecteaza cat mai multe cuburi animal.

Prezentarea jocului catre copil:

Ajuta copilul sa scuture cuburile animal, unul cate unul, pentru a identifica fiecare sunet.

DING!
DING!



CLACK!
CLACK!

Configurare:

Positionati cele 6 cuburi pe tabla in locul corespunzator (cercurile). Puneti cele 6 cuburi mister in saculet.



Cum se joaca:

- Primul jucator alege un cub mister din sac. Acesta il scutura pentru a asculta sunetul, apoi il pune pe masa.

- Apoi, jucatorul alege un cub de pe tabla si il scutura.

- Daca sunetul pe care l-a facut cubul mister se potriveste cu sunetul facut de cubul animal, jucatorul castiga animalul! Cubul mister este apoi scos din sac. Apoi este randul urmatorului jucator.

CLACK
CLACK



=



CLACK!
CLACK!

CLACK!
CLACK!

- Daca sunetul difera, cubul animal este pus la loc pe tabla in pozitia originala. Cubul mister este dat urmatorului jucator care incearca la randul lui sa gaseasca animalul corespunzator. Si tot asa...

Jocul se termina atunci cand nu mai sunt cuburi animal pe tabla. Apoi, fiecare jucator isi numara cuburile. Jucatorul cu cele mai multe cuburi este castigator.

Daca se ajunge la remiza, se incepe o noua runda...

Variatie: Cand un cub mister nu este potrivit cu un animal, cubul este pus la loc in saculet, in loc sa ii fie dat urmatorului jucator. Apoi, acesta ia alt cub din saculet.

Pentru a spori nivelul de dificultate: Cuburile mister alese din sac pot fi puse la loc in sac fie ca acestea au fost potrivite sau nu.